using System;  
namespace funciones\_y\_proc  
{  
    class Class1  
    {  
        //sacar área de un rectangulo (base \* altura)  
        static int area(int num1, int num2)  
        {  
            return num1 \* num2;  
        }  
        //Dibujar el rectángulo con "\*"  
        static void pinta(int num1, int num2)  
        {  
            //declarar variables  
            int i, j;  
            Console.WriteLine();  
            //ciclo  
            for (i = 0; i < num1; i++)  
            {  
                //ciclo dentro de un ciclo  
                for (j = 0; j < num2; j++)  
                    //condicionales  
                    if (i == 0 || i == num1 - 1)  
                        Console.Write("\*");  
                    else  
          if (j == 0 || j == num2 - 1)  
                        Console.Write("\*");  
                    else  
                        Console.Write(" ");  
                Console.WriteLine();  
            }  
        }  
          static void Main(string[] args)  
        {  
            Console.WriteLine("Sacaremos el área de un rectángulo, la base siempre será 4 ");  
            //declaración y obtención de variables  
            Console.Write("Da un lado: ");  
            int lado = int.Parse(Console.ReadLine());  
            //ejemplo de función (regresa valor)  
            Console.WriteLine("y=" + area(3, lado));  
            //ejemplo de procedimiento (no regresa valor)  
            pinta(lado, 4);  
        }  
     }  
}

using System;  
using System.Collections.Generic;  
using System.Text;  
namespace ConsoleApplication1  
{  
    class Program  
    {  
        static void Main(string[] args)  
        {  
              
             //obtener variables   
            Console.WriteLine("¿Cuál es el primer número entero?");  
            int n1 = int.Parse(Console.ReadLine());  
            Console.WriteLine("¿Cuál es el segundo número entero?");  
            int n2 = int.Parse(Console.ReadLine());  
            Console.WriteLine("¿Cuál es el tercer número entero?");  
            int n3 = int.Parse(Console.ReadLine());  
              
            Console.WriteLine("La suma de los 3 números es: " + suma(n1, n2, n3));  
            Console.WriteLine("El promedio de los 3 números es: " + promedio(n1, n2, n3));  
            Console.WriteLine("El producto de los 3 números es: " + producto(n1, n2, n3));  
            Console.WriteLine("El menor de los 3 números es: " + menor(n1, n2, n3));  
            Console.WriteLine("El mayor de los 3 números es: " + mayor(n1, n2, n3));  
            Console.ReadLine();  
        }  
        //función para sumar  
        static int suma(int x, int y, int z)  
        {  
            return x + y + z;  
        }  
        //función para sacar el promedio   
        static double promedio(int a, int b, int c)  
        {  
            double prom = suma(a, b, c) / 3;  
            return prom;  
        }  
        //función para multiplicar   
        static int producto(int h, int i, int j)  
        {  
            return h \* i \* j;  
        }  
        //función para obtener el menor número   
        static int menor(int f, int g, int r)  
        {  
            int bajo = f;  
            if (g < bajo)  
                bajo = g;  
            if (r < bajo)  
                bajo = r;  
            return bajo;  
        }  
        //función para poder sacar un mayor número   
        static int mayor(int w, int e, int t)  
        {  
            int alto = w;  
            if (e > alto)  
            {  
                alto = e;  
            }  
            if (t > alto)  
            {  
                alto = t;  
            }  
            return alto;  
        }  
    }  
}

using System;  
namespace ej\_funciones  
{  
    class Class1  
    {  
        static void Main(string[] args)  
        {  
            double total = 0;  
            int opcion, nodias;  
            string nombre, clasificacion;  
            DateTime dia;  
            do  
            { // menu de opciones  
                Console.WriteLine("1. Renta de peliculas");  
                Console.WriteLine("2. Venta de peliculas");  
                Console.WriteLine("3. Renta de juegos");  
                Console.WriteLine("4. Fin");  
                //lee la opcion que quiere el usuario  
                Console.WriteLine("Dame la opcion");  
                opcion = int.Parse(Console.ReadLine());  
                  
                switch (opcion)  
                {  
                    case 1:  
                        Console.Write("nombre: ");  
                        nombre = Console.ReadLine();  
                        Console.Write("clasificacion: ");  
                        clasificacion = Console.ReadLine();  
                        Console.Write("dia que renta: ");  
                        dia = DateTime.Parse(Console.ReadLine());  
                        total += Renta(nombre, clasificacion, dia); //llamada a renta  
                        break;  
                    case 2: //llamada a venta  
                        total += Venta();  
                        break;  
                    case 3: //llamada a juegos  
                        Console.Write("dias que renta");  
                        nodias = int.Parse(Console.ReadLine());  
                        total += Juegos(nodias);  
                        break;  
                    case 4: //terminar programa  
                        Console.WriteLine("fin");  
                        break;  
                    default: //Repetir menú por error de usuario  
                        Console.WriteLine("Opcion erronea");  
                        break;  
                }  
            } while (opcion != 4);  
            //entrega de datos  
            Console.WriteLine("Total a pagar: " + total);  
        }  
        //función de renta  
        static double Renta(string nombre, string clasificacion, DateTime dia)  
        {  
            Console.Write(nombre + " " + clasificacion + " " + dia.DayOfWeek.ToString() + "  ");  
            //condicional  
            if (clasificacion == "estreno")  
            {  
                dia = dia.AddDays(2);  
                Console.Write(dia.DayOfWeek.ToString() + "  ");  
                Console.WriteLine("40  ");  
                return 40;  
            }  
            else  
            {  
                dia = dia.AddDays(4);  
                Console.Write(dia.DayOfWeek.ToString() + "  ");  
                Console.WriteLine("35  ");  
                return 35;  
            }  
        }  
        //función de venta  
        static double Venta()  
        {  
            string nombre;  
            double precio;  
            Console.Write("nombre: ");  
            nombre = Console.ReadLine();  
            Console.Write("precio: ");  
            precio = double.Parse(Console.ReadLine());  
            Console.WriteLine(nombre + " " + precio \* .9);  
            return precio \* .9;  
        }  
        //función de compra   
        static double Juegos(int nodias)  
        {  
            string nombre;  
            double precio;  
            Console.Write("nombre: ");  
            nombre = Console.ReadLine();  
            precio = 15 \* nodias;  
            Console.WriteLine(nombre + " " + precio + "   " + nodias);  
            return precio;  
        }  
    }  
}